Testfälle Ping-Pong Spiel

|  |  |
| --- | --- |
| Fall | Resultat |
| Das Startmenü wird beim Laden der index.html Seite korrekt angezeigt und die Buttons funktionieren eiwandfrei. | Funktioniert einwandfrei und sieht schön aus. |
| Wenn man auf „Spiel starten“ interagiert, startet zuerst ein Countdown von 3 Sekunden und verschwindet, wenn er abgelaufen ist. | Der Ablauf ist wie beschrieben |
| Nach dem Countdown erscheint das Spielfeld und alle notwendigen Spielobjekte werden sichtbar. | Alle Elemente sind vorhanden und sind spielbar |
| Im Spiel kann man mit der „ESC“-Taste das Spiel pausieren, indem das Spiel im Hintergrund pausiert und ein Menü auftaucht. | Funktioniert ist jedoch nicht selbsterklärend. Ich wäre nicht auf die Idee gekommen. |
| Im Spielmenü kann man das Spiel entweder fortsetzen oder beenden und die abgebildeten Buttons erfüllen ihre entsprechende Aufgabe. | Alles funktioniert reibungslos |

Getestet von: **Nathan Richard**